



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание персонажа в Photoshop». 1-й модуль Даниил Бондарец

Цель курса: открыть себя с новой творческой стороны, изучить базовый уровень Photoshop

Программа курса:

День первый

- Вступление, в виде карикатурной зарисовки людей
- Знакомство с программой Photoshop

День второй

- Цвет и его роль в искусстве
- Подробное изучение Photoshop

День третий

- Создание эскиза своего персонажа
- Подробная разработка деталей

День четвертый

- Завершение создания образа
- Визуализация финального результата



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание персонажа в Photoshop». 2-й модуль Даниил Бондарец

Цель курса: открыть себя с новой творческой стороны, изучить базовый уровень Photoshop

Программа курса:

День первый

- Изучение форматов изображений
- Знакомство с базовым редактором

День второй

- Работа со слоями
- Применение цвето-коррекции
- Создание образа персонажа

День третий

- Изучение использования «маски» в работе с программой
- Редактирование с помощью изученных инструментов
- Создание дизайна одежды своего персонажа

День четвертый

- Работа с фильтрами, изучение ретуши
- Визуализация финального результата



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание персонажа в Photoshop». 3-й модуль Даниил Бондарец

Цель курса: открыть себя с новой творческой стороны, изучить базовый уровень Photoshop

Программа курса:

День первый

- Продолжение работы со слоями
- Применение заливки, как элемента творчества
- Создание образа своего будущего героя

День второй

- Изучение яркости и контрастности
- Использование уровней в работе

День третий

- Шрифты и текст в Photoshop
- Работа с инструментом «Трансформация»
- Разработка концепта будущего персонажа

День четвертый

- Знакомство с градиентом
- Проработка пропорций и деталей одежды героя
- Оформление получившихся работ



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание персонажа в Photoshop». 4-й модуль Даниил Бондарец

Цель курса: открыть себя с новой творческой стороны, изучить базовый уровень Photoshop

Программа курса:

День первый

- Повторение всего изученного за прошлые модули
- Разработка дизайна одежды с помощью изученных инструментов

День второй

- Применение инструмента «Лассо» для перемещения одежды персонажей
- Использование «Затемнителя» и «Размытия» в работе с Photoshop

День третий

- «Штамп» и для чего он нужен
- Работа с инструментом «Перо»
- Создание аксессуаров для своего персонажа

День четвертый

- Создание окружающей среды для своего героя
- Оформление получившихся работ



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание персонажа в Photoshop». 5-й модуль Даниил Бондарец

Цель курса: открыть себя с новой творческой стороны, изучить базовый уровень Photoshop

Программа курса:

День первый

- Создание быстрого эскиза на основе пройденного материала по курсу
- Начало разработки локаций для созданных персонажей с прошлых модулей

День второй

- «Каналы» и для чего они нужны в Photoshop
- Начало разработки своего последнего персонажа на курсе

День третий

- Знакомство с инструментом «вектор»
- Работа с инструментом «Постеризация»
- Оформление одежды и инвентаря персонажа

День четвертый

- Сборка проекта своего героя
- Финальная проработка локаций
- Оформление получившихся работ за курс